



PROCEDURA UTAKMICE

prematch i postmatch obaveze — vodič za klubove, sezona 2026/27

Ovaj vodič sažima obaveze klubova prije i poslije utakmice, u skladu sa Pravilnikom o organizaciji utakmica i Medijskim priručnikom. Oznaka H označava vrijeme početka utakmice. Za sve navedeno kod domaćih utakmica odgovara klub domaćin, osim gdje je drugačije naznačeno.

PREMATCH — PRIJE UTAKMICE

Vrijeme	Aktivnost	Odgovoran
Prije sezone	Klub potvrđuje, odnosno dostavlja Ligi ime i kontakt osobe odgovorne za sprovođenje ove procedure (koordinator utakmice); može biti ista osoba kao media officer.	Oba kluba
D-10 dana	Domaćin predlaže satnicu utakmice; potvrđuje je Komesar za takmičenje. TV termini imaju prednost.	Domaćin
D-72 h	Rok za najavu organizovanog dolaska navijača gostiju (najviše 5% kapaciteta dvorane, poseban ulaz).	Gost
D-48 h	Rok za pojedinačne zahtjeve za akreditacije medija.	Domaćin
D-24 h	Objava najave utakmice + izjave trenera i najmanje jednog igrača (obje ekipe).	Media officeri
H-4 h	TV utakmice: pristup dvorani za produkcijski tim emitera; napajanje, pozicije kamera, parking.	Domaćin
H-90 min	Dvorana otvorena i tehnički spremna: semafor, ozvučenje, rasvjeta, temperatura; svlačionice za goste i sudije; redarska služba na pozicijama; ljekar prisutan; streaming kamera i internet (min. 20 Mbps) provjereni.	Domaćin
H-60 min	Prijem sudija i delegata: parking, svlačionica, osvježenje. Zapisnički sto kompletan (zapisničar, mjeritelj, statističar), softver ulogovan.	Domaćin
H-45 min	Predaja sastava ekipa delegatu i unos u takmičarski softver. Početak zagrijavanja na terenu.	Obje ekipe
H-30 min	Kratki tehnički sastanak delegata sa predstavnicima ekipa i zapisničkim stolom.	Delegat
H-20 min	Kontrola opreme i dresova; usklađivanje boja golmana.	Sudije
H-10 min	Teren slobodan; priprema protokola; spiker najavljuje sastave.	Domaćin
H-7 min	Zvanični protokol Lige: ulazak ekipa i sudija, predstavljanje na jeziku kluba domaćina, pozdrav ekipa.	Svi
H	Početak utakmice.	—

PROTOKOL ULASKA EKIPA I SUDIJA (H-7)

1. Na znak delegata, učesnici se postrojavaju na ulazu u teren: sudije i delegat na čelu, zatim gostujuća, pa domaća ekipa.
2. Zajednički ulazak na teren; postrojavanje na centru, okrenuti glavnoj tribini, odnosno kamerama.
3. Spiker predstavlja službena lica, zatim gostujuću, pa domaću ekipu — **na jeziku kluba domaćina**.

4. Pozdrav ekipa i sudija (prolaz kroz špalir), nakon čega ekipe odlaze na klupe. Utakmica počinje u tačno zakazano vrijeme (H).

POSTMATCH — POSLIJE UTAKMICE

Vrijeme	Aktivnost	Odgovoran
H+0	TV utakmice: „flash” izjava igrača emiteru odmah po završetku, po zahtjevu produkcije.	Obje ekipe
H+15 min	Zaključivanje i potpisivanje zapisnika utakmice u softveru.	Delegat i sto
H+20 min	Izjave za medije kod pres-zida Lige: treneri obje ekipe i najmanje po jedan igrač. Bez komentarisanja suđenja.	Obje ekipe
H+30 min	Dostava najmanje 3 odabrane fotografije Ligi (može i tokom utakmice).	Domaćin
H+1 h	Objava rezultata na kanalima kluba, uz označavanje kanala Lige.	Media officeri
H+12 h	Dostava pune selekcije od najmanje 15 fotografija u punoj rezoluciji Ligi.	Domaćin
H+24 h	Izvještaj delegata o utakmici i organizaciji kancelariji Lige.	Delegat

VAŽNE NAPOMENE

- U slučaju incidenta: bez izjava i objava do zvaničnog saopštenja Lige; delegat i Komesar za bezbjednost evidentiraju događaj.
- Sudije i delegate koji dolaze avionom klub domaćin preuzima na aerodromu (prevoz do hotela/dvorane) i obezbjeđuje im transport do aerodroma u odlasku.
- Nepoštovanje procedure evidentira delegat i podliježe disciplinskoj odgovornosti.
- Pitanja: kancelarija Lige — Arijan Efović, +382 69 580 202, sekretar@rr-liga.com.